

W ostatnim tygodniu etapu miejskiego mamy dla Was wyjątkowe zadanie. Poszukacie śladów nieistniejącego miasta, które, choć bardzo niepozorne, są bezcennym skarbem i pozostałością po przedwojennej stolicy. Znajdź 10 lokalizacji o których mowa poniżej, a na miejscu szukaj odpowiedzi na pytania. Rozwiązanie prześlij na adres labirynt@1944.pl do niedzieli 20 lipca. Punkty zdobyte na tym etapie gry będą dodane do puli punktów w grze głównej 3 sierpnia. Powodzenia!

Zadanie 1.

Znajdź ulicę na Starówce, która przed wiekami, z zamku, ku strumieniowi którego Dunajem zwano prowadziła. Tam nad wejściem do jednej z kamienic szukaj orła i daty 1718. Nie daj się jednak zwieść pozorom, bowiem to tylko udana rekonstrukcja. Pozostałości oryginalnego orła w czasie powojennej odbudowy zostały wkomponowane w fasadę kamienicy od strony podwórza. Znajdź je i uwiecznij na zdjęciu, a wtedy - pierwsze zadanie masz zaliczone!

[ze względu na zamknięcie podwórka istnieje możliwość wykonania zdjęcia z ogólnodostępnego pasażu po prawej stronie od kamienicy]

Zadanie 2.

W Ogrodzie Saskim posadowiony jest cokół, na którym od dawna żaden pomnik już nie stoi. I choć dziś wydaje się dość nijaki, to musisz pamiętać, że to oryginalny fragment ze stojącego tu nieopodal pałacu, po którym próżno szukać dziś jakiegokolwiek śladu. Ostatni lokator cokołu również zniknął z tego miejsca i przeniósł się na Saską Kępę, ale bystre oko ponoć do dziś jest w stanie odczytać ślady dwóch liter z jego nazwiska odcisnięte na kamieniu. Wykonaj zdjęcie cokołu, a punkt za drugie zadanie będzie twój.

Zadanie 3.

Jest w Śródmieściu ulica, która nazwę od jednej z północnych dzielnic wzięta. Na niej szukaj ruin gmachu, który przed wojną wypchany był po brzegi pieniędzmi. Na jego dziedzińcu odnajdziesz ścianę, a na niej podziurawione drzwi, które kiedyś do sejfu prowadziły, a dziś na wysokości pierwszego piętra wiszą tak jakby bez sensu. Chcesz zdobyć kolejny punkt? Odpowiedz na pytanie: jakiego koloru są te drzwi?

Zadanie 4.

Na Krakowskim Przedmieściu znajduje się kościół, który poza pięknym wnętrzem winien słynąć z dwóch atrakcji - tarasu widokowego na dzwonnicy oraz ogrodu. I choć taras tłumnie odwiedzany jest przez turystów, to ogród, mimo tego, że położony jest o krok od Traktu Królewskiego nie jest powszechnie znany. Chcesz znaleźć to miejsce? Nic prostszego! Nawet jeśliś grzesznik, nie bój się! Wejdź do kościoła i przed ołtarzem skręć w drzwi po prawej stronie, a bez problemu odnajdziesz wejście. A na dowód wykonania zadania odpowiedz na pytanie: ile ławek znajduje się w tym ogrodzie?

Zadanie 5.

Po Wielkiej Synagodze nie ma dziś śladu, ale czy na pewno? W sąsiednim budynku dawnej biblioteki, która służyła społeczności żydowskiej zachowało się smutne świadectwo, będące zapisem ostatnich chwil synagogi. Co to za świadectwo i czyjego imienia jest hall w którym można je zobaczyć?

Zadanie 6.

Warszawa to miasto specyficzne, tylko tu budynki potrafią zniknąć i pojawiać się ponownie, przesuwać i obracać, a czasem - powędrować nawet w zupełnie inny rejon miasta. Był w Warszawie budynek projektu samego Corraziego, którego klasycystyczną fasadę zrekonstruowano po wojnie w pałacu, w którym przed wiekami złożono prochy jednego z ruskich carów. Udaj się tam i policz, ile kolumn zdobi wspomnianą fasadę?

Zadanie 7.

Są w Warszawie tory donikąd, które znikąd się zaczynają. Środkiem ulicy, która dziś w ogrodzie się kończy, suną już tylko nieistniejące tramwaje wprost do nieistniejącej dzielnicy ze świata, który odszedł na zawsze. Tam na budynku, który kiedyś był więzieniem i archiwum, a teraz celom muzealnym służy jest tablica poświęcona wydarzeniom z 1944 roku. Odpowiedz, którego kapitana nazwisko na niej się znajduje?

Zadanie 8.

Na placu, powstałym w szczęśliwie minionej epoce, gdzie na szczęście już nikt pochodów nie odbiera przywrócono pamięć po stojących tu dawniej budynkach. Znajdź ten, którego dziedziniec zmienił się dziś w akwen wodny, a do nas wyślij zdjęcie tego cuda.

Zadanie 9.

W sercu Starej Pragi jest plac zabaw, a na nim niepozorna górka saneczkowa. I choć dziś, jak każda przywoita zjeżdżalnia, w śnieżne dni służy dziecięcym zabawom, to jej historia kryje mroczną tajemnicę. Przed laty nie usłyszałbyś tu radosnego gwaru, lecz śpiew kantora dochodzący z wnętrza rzadko spotykanego, okrągłego gmachu, który bezmyślnie zburzono po II wojnie światowej. Lecz wróćmy do górki, czy domyślasz się z czego ją usypano? Udaj się tam i wykonaj zdjęcie bohaterce naszej opowieści.

Zadanie 10.

A na koniec crème de la crème. W najlepszym muzeum w Warszawie jest park, a w nim resztki pomnika stojącego dawniej przed pałacem, którego ruiny niedawno wyłoniły się spod ziemi. Udaj się tam, a na dowód wykonania zadania prześlij nam zdjęcie wspomnianego pomnika.